



LOS MÚSICOS DE BREMEN

LOS HERMANOS GRIMM

BIENVENIDOS AL LICEU

EN ESTE DOSIER ENCONTRAÉIS LOS PERSONAJES,
LOS MÚSICOS Y EL RESÚMEN ARGUMENTAL DE LA
OBRA QUE HABÉIS VENIDO A VER.

RECORDAD: EN LA GUÍA DE ACCESIBILIDAD
ENCONTRARÉIS LA INFORMACIÓN REFERENTE A
LOS ESPACIOS DEL TEATRO.

ÍNDICE

1. INFORMACIÓN DE LA OBRA
2. PRESENTACIÓN DE LOS PERSONAJES
3. MÚSICOS EN ESCENA
4. HILO ARGUMENTAL

1. INFORMACIÓN DE LA OBRA

	<p>TÍTULO DE LA OBRA</p>	<p>LOS MÚSICOS DE BREMEN</p> 
	<p>AUTOR DEL CUENTO</p>	<p>LOS HERMANOS GRIMM</p> 
	<p>AUTOR MUSICAL</p>	<p>POIRE VALLVÉ</p> 
	<p>DURACIÓN</p>	<p>55 MINUTOS</p> 
	<p>TENGO QUE SABER QUE</p>	<p>  HABLAN,  CANTAN Y  SUENA MÚSICA </p>

2. PRESENTACIÓN DE LOS PERSONAJES



ASNO



PERRO



GATO



GALLO



ASNO



PERRO



GATO



GALLO

2. PRESENTACIÓN DE LOS PERSONAJES



MAESTRA



DUENDE FLIC



VECINOS DEL BOSQUE

3. MÚSICOS EN ESCENA



CLARINETISTA



EL CLARINETISTA TOCA EL CLARINETE SOPLANDO



I MOVIENDO LOS DEDOS POR LAS LLAVES.

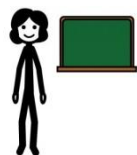
4. HILO ARGUMENTAL



EN CLASE DE DANZA TODOS ESTAN ABURRIDOS.

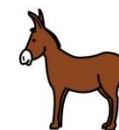


BAILAN DIFERENTE Y SE DIVIERTEN,



PERO LA MAESTRA SE ENFADA I DICE:

4. HILO ARGUMENTAL



- NO PUEDO MIRARTE! ASÍ BAILARÍA UN ASNO!

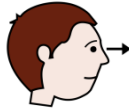


- TU TE HAS CONFUNDIDO, ASÍ BAILARÍA UN PERRO!



- QUE DISPARATE, ASÍ BAILARÍA UN GATO!

4. HILO ARGUMENTAL



- SI TE MIRASES AL ESPEJO, ASÍ BAILARÍA UN GALLO!



- COMO TODOS TENEIS GANAS DE HACER EL ANIMAL



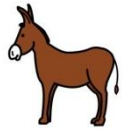
REPRESENTAREMOS EL CUENTO DE

LOS MÚSICOS DE BREMEN!

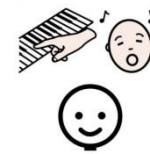
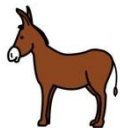
4. HILO ARGUMENTAL



HABÍA UN ASNO QUE NO PODIA TRABAJAR.



AL ASNO LE GUSTABA CANTAR



Y EL ASNO SE FUE PARA HACER DE MÚSICO.

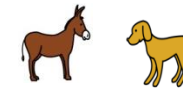
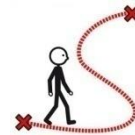
4. HILO ARGUMENTAL



EL ASNO POR EL CAMINO SE ENCONTRÓ UN PERRO TRISTE

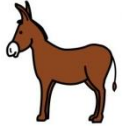


PORQUE EL PERRO YA ERA VIEJO PARA VIGILAR



Y EL ASNO INVITÓ AL PERRO A VIAJAR JUNTOS.

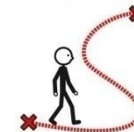
4. HILO ARGUMENTAL



EL ASNO Y EL PERRO EN EL CAMINO SE ENCUENTRAN

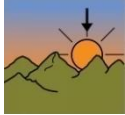


UN GATO QUE MAULLABA TRISTE PORQUE ERA VIEJO PARA

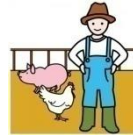


CAZAR RATONES Y INVITAN AL GATO A VIAJAR JUNTOS.

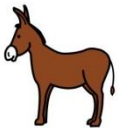
4. HILO ARGUMENTAL



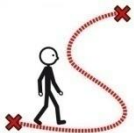
POR LA TARDE ENCONTRARON UN GALLO LLORANDO, COMO



EL GALLO ERA VIEJO, EL GRANJERO LO QUERÍA COCINAR.

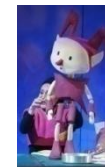


EL ASNO, EL PERRO Y EL GATO INVITARON AL GALLO



A VIAJAR JUNTOS.

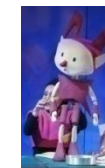
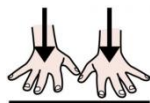
4. HILO ARGUMENTAL



POR LA NOCHE TODOS LLEGAN A CASA DEL DUENDE FLIC



QUE INVITA A TODOS A CENAR, BAILAR Y CANTAR.



TODOS SE QUEDAN A VIVIR EN CASA DEL DUENDE FLIC.



ESTA GUÍA HA SIDO CREADA CON EL PATROCINIO DE



Y LA COLABORACIÓN DE

